



### **DURÉE D'UNE PARTIE**

- 4 QUARTS DE 8 MINUTES
- 4 QUARTS DE 10 MIN (CADET D1, JUVÉNILE D1/COLLÉGIAL D2)
- 5 MINUTES À LA MI-TEMPS
- PROLONGATION DE 3 MINUTES
- IL N'Y A PAS DE RÈGLES DE 24 SECONDES
- NOVICE: 4 VS 4 SUR DES PANIERS DE 8.5 PIEDS AVEC DES BALLONS DE TAILLE 5
- MINI: 5 VS 5 SUR DES PANNIERS DE 10 PIEDS AVEC DES BALLONS DE TAILLE 5

### **ÉCHAUFFEMENT**

- CHAQUE ÉQUIPE AURA UN MINIMUM DE 5 MINUTES D'ÉCHAUFFEMENT
- AUCUN BALLON NE SERA PRÊTÉ LORS DU TOURNOI

### **NOMBRE DE JOUEURS NÉCESSAIRE POUR DÉBUTER UN MATCH**

- UN MINIMUM DE 8 JOUEURS DANS LES CATÉGORIES NOVICE, MINI, ATOME ET BENJAMIN
- UN MINIMUM DE 5 JOUEURS DANS LES CATÉGORIES CADET ET JUVÉNILE/COLLÉGIAL
- UNE ÉQUIPE QUI EST PLUS DE 10 MINUTES EN RETARD PERDRA LE MATCH PAR FORFEIT (20-0)
- UNE ÉQUIPE QUI NE PRÉSENTE PAS LE MINIMUM DE JOUEURS PERDRA PAR FORFEIT (20-0)

### **RÈGLE DE PARTICIPATION**

- LA RÈGLE DE PARTICIPATION EST EN VIGUEUR POUR LES CATÉGORIES NOVICE, MINI, ATOME ET BENJAMIN D4 ET D3
- AUCUNE RÈGLE DE PARTICIPATION POUR LA CATÉGORIE BENJAMINE D1-D2
- AU MOINS 8 JOUEURS DEVRONT AVOIR JOUÉ UN MINIMUM DE 2 PARTICIPATIONS ET UN MAXIMUM DE 4 PARTICIPATIONS DANS LES 3 PREMIERS QUART (mini-atome-benjamin D3-D4)
- UN JOUEUR NE PEUT JOUER QU'AVEC UNE SEULE ÉQUIPE ET DANS UNE SEULE CATÉGORIE À MOINS QU'IL SOIT AUTORISÉ PAR LE COMITÉ ORGANISATEUR

### **BRIS D'ÉGALITÉ**

1. RÉSULTAT DU MATCH ENTRE LES 2 ÉQUIPES
2. DIFFÉRENTIEL POINTS POUR / POINT CONTRE ENTRE LES ÉQUIPES À ÉGALITÉ (TRIPLE ÉGALITÉ)
3. DIFFÉRENTIEL POINTS POUR / POINT CONTRE DE TOUS LES MATCHS
4. POINT CONTRE: LE PLUS PETITE VALEUR
5. POINT POUR: LA PLUS GRANDE VALEUR

### **DÉFENSE**

- DÉFENSE DE ZONE INTERDITE POUR TOUTES LES CATÉGORIES SAUF LE JUVÉNILE



## **SPECIFIC RULES**

### **GAME TIME**

- 4 QUARTERS OF 8 MINUTES
- 4 QUARTERS OF 10 MINUTES (MIDGET D1, JUVENILE D1/COLLEGIAL D2)
- 5 MINUTES AT HALFTIME
- 3 MINUTES OVERTIME
- THERE IS NO 24 SECONDS RULE
- NOVICE: 4 VS 4 ON 8.5 FEET BASKET WITH SIZE 5 BALL
- MINI: 5 VS 5 ON 10 FEET BASKET WITH SIZE 5 BALL

### **WARM-UP AND AND GAME ENDING**

- EVERY TEAM WILL HAVE A MINIMUM OF 5 MINUTES TO WARM-UP. PLEASE NOTE THAT NO BALLS WILL BE LENT DURING THE TOURNAMENT
- AT THE END OF EVERY GAME, ALL TEAMS MUST IMMEDIATELY LEAVE THE PLAYERS BENCH
- A TEAM THAT IS MORE THAN 10 MINUTES LATE WILL LOSE THE GAME AUTOMATICALLY BY DEFAULT

### **NUMBER OF PLAYERS NEEDED TO START A GAME**

- A MINIMUM OF 8 PLAYERS IN NOVICE, MINI, ATOM AND BANTAM
- A MINIMUM OF 5 PLAYERS IN MIDGET AND JUVENILE/COLLEGIAL
- A TEAM WHO DOES NOT HAVE ENOUGH PLAYERS WILL AUTOMATICALLY LOSE THE GAME BY FORFEIT (20-0)

### **PARTICIPATION RULES**

- THE PARTICIPATION RULE WILL BE APPLIED FOR ALL NOVICE, MINI, ATOM AND BANTAM D3-D4
- NO PARTICIPATION RULE FOR BANTAM D1-D2
- AT LEAST 8 PLAYERS ON THE SCORE SHEET MUST PLAY A MINIMUM OF 2 PARTICIPATIONS AND MAXIMUM OF 4 DURING THE FIRST 3 QUARTERS (mini-atom-bantam D3-D4)
- EACH PLAYER CAN ONLY PLAY FOR ONE TEAM AND IN ONE CATEGORY UNLESS APPROVED BY THE ORGANIZING COMMITTEE

### **DEFENSE**

- ZONE DEFENSE IS PROHIBITED FOR THE CATEGORIES: NOVICE, MINI, ATOM, BANTAM AND MIDGET

**\*\*\* RÈGLE FIBA / FIBA RULES \*\*\***